



# InTerLUD

Agir pour une logistique urbaine durable



## Vis ma LIVRAISON

### L'essentiel de l'animation

#### Qui peut animer le jeu ?

Des professionnels de la conduite livraison, des formateurs, des dirigeants de TPE, des chefs d'exploitation.

#### Quelles prédispositions pour réussir l'animation du jeu ?

- + Avoir le sens du rythme du jeu : accélérer, ajuster, dynamiser
- + Avoir le sens de l'observation : des comportements, des expressions gestuelles...
- + Avoir une bonne mémoire pour retenir l'ensemble des propos et détails des scènes jouées
- + Maîtriser le temps
- + Aimer jouer à des jeux de style narratif
- + Savoir conclure et tirer les enseignements concrets des parties
- + Avoir le sens de la neutralité et une éthique observable

#### Pourquoi être habilité à l'animation du jeu ?

Pour être formé et entraîné à toutes les subtilités qu'offre le jeu et ses règles ; pour bénéficier de l'apport du créateur du jeu et d'animateurs expérimentés afin de retirer toute la richesse des expériences de terrain.

Je souhaite être informé dès que le programme sera disponible et que le jeu sera édité : [remplir le formulaire](#).

Partagez et valorisez vos initiatives sur les réseaux sociaux avec les hashtags  
#Vismalivraison  
#InterLUD.



Retrouvez en vidéo, l'histoire du Projet, des observations terrain au jeu



InTerLUD, programme porté par :

